

Vorlesung Software aus Komponenten

3. Komponenten-Modelle

apl. Prof. Dr. Hans-Gert Gräbe
Wintersemester 2007/08

(Vertretung Herr Berger)

Java und CORBA

- CORBA als Interoperations-Standard muss an konkrete Programmiersprachen **gebunden** werden
- Seit CORBA 2.2 (1998) gibt es OMG IDL to Java binding sowie Java to OMG IDL reverse binding
 - Java als die wichtigste CORBA-Referenzimplementierung
- Reverse binding interessant für Anbindung von Nicht-Java-Systemen an Java-Systeme über IIOP-Standard von CORBA
- Heute Koexistenz in fast allen Applikationsserver-Produkten

CORBA-Beispiel Seminarorganisation

Entwicklung einer CORBA-Anwendung unter JAVA

(aus "Lehrbuch der Softwaretechnik" von Helmut Balzert)

- 4) Spezifikation der Schnittstelle in CORBA – IDL
- 5) Übersetzung mittels IDL-Compiler
 - Stummel- und Skelettklassen werden erzeugt
- 6) Implementierung der Operationen der Schnittstelle
- 7) Rahmenanwendung entwickeln
 - Erzeugt Objekt der Klasse
 - Objekt wird für Clients zugreifbar gemacht
- 8) Entwickeln des Clients

Definition der Schnittstelle mit OMG IDL

```
module SemOrg { // Schnittstelle der Klasse Firma
    interface Firma {
        attribute string Name;
        attribute float Umsatz;
        // Operationssignatur
        float berechneGewinn( in float Kosten );
    };
};
```

SemOrg.idl

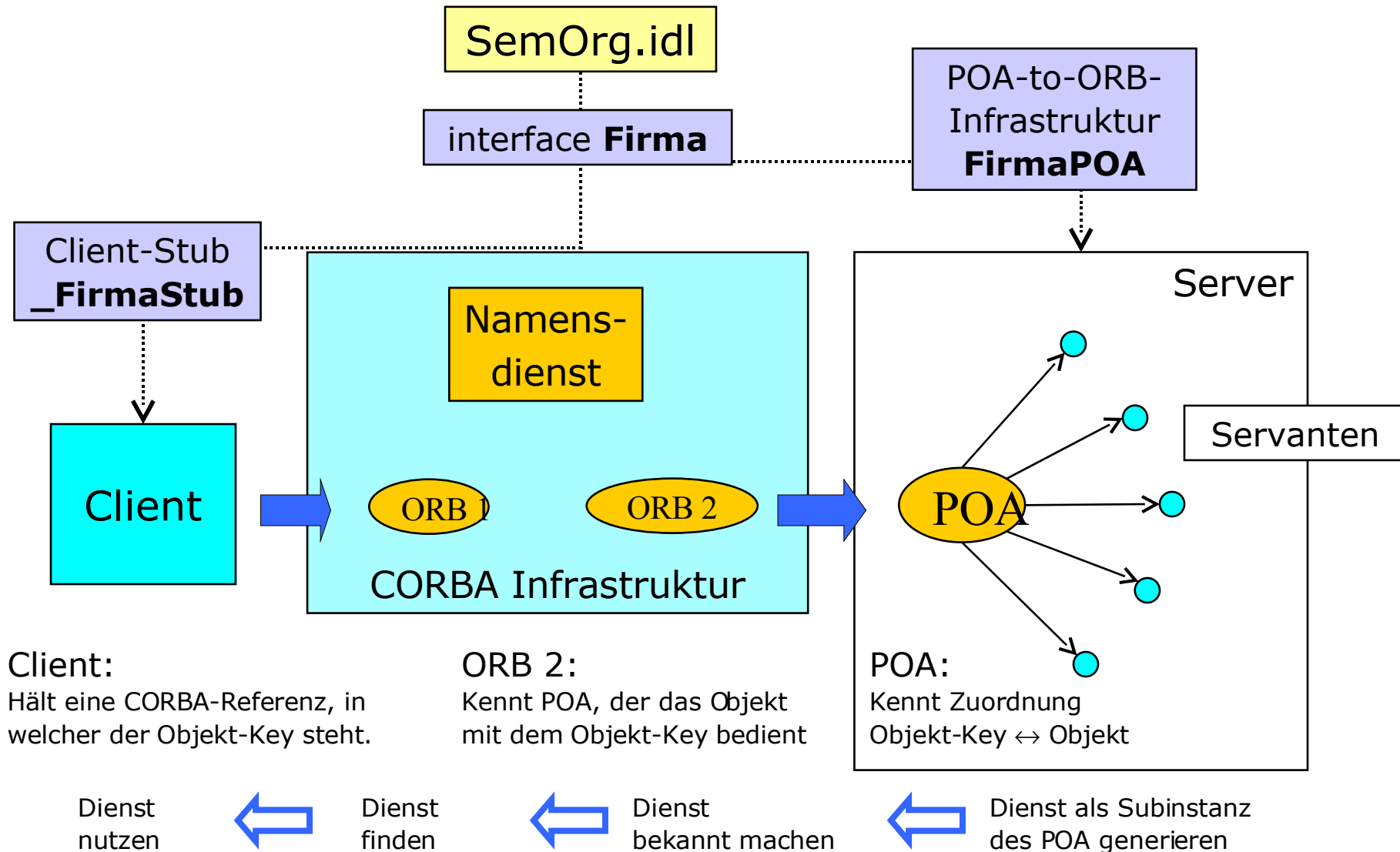
'idlj -f all SemOrg.idl' erzeugt daraus Java-Package **SemOrg**

Vom IDL – Compiler erzeugte Klassen

- interface **FirmaOperations**
 - interface Firma als Java-Interface
- interface **Firma** extends FirmaOperations, ...
 - Firma-Operations + CORBA.Object ...
- class **_FirmaStub** extends CORBA.portable.ObjectImpl
implements SemOrg.Firma
 - voll generierte Stummel – Klasse
- final class **FirmaHolder** implements CORBA.portable.Streamable
- abstract class **FirmaHelper**
 - „Cast“ von CORBA.Object zu Firma
- abstract class **FirmaPOA** extends PortableServer.Servant
 - portabler Objekt-Adapter
 - generierte Implementierung der ORB-seitigen Kommunikation

3.3. Corba

CORBA-Beispiel Seminarorganisation



Implementierung des Servanten

```
package SemOrg;  
public class FirmaImpl extends FirmaPOA {  
    private String derName;  
    private float derUmsatz;  
    public FirmaImpl() {} // Konstruktor  
    public float berechneGewinn(float Kosten)  
        { return this.Umsatz - Kosten; }  
    // get-/set-Operation für Attribut Name  
    public String Name() { return this.derName }  
    public void Name(String neuerName)  
        { this.derName = neuerName; }  
    //analog für Umsatz ...  
}
```

CORBA-Beispiel Seminarorganisation

Default-Server-Modell: Portable Servant Inheritance Model

Aufgaben des Servers

- Verbindung zur ORB-Struktur herstellen über eigenen Broker
- Instanz des Servanten **FirmaImpl** anlegen und in der CORBA-Struktur verankern: als POA registrieren und den POAManager aktivieren.
- CORBA-Objektreferenz des Servanten besorgen
- Objektreferenz auf einen Namens-Kontext von Namens-Server der ORB-Infrastruktur holen und den Servanten als „eineFirma“ registrieren.
- Auf Anfragen warten

Aufgaben des Client

- Verbindung zur ORB-Struktur herstellen über eigenen Broker
- CORBA-Objektreferenz auf den Servanten „eineFirma“ über den Namens-Kontext besorgen
- Dienste des Servanten in Anspruch nehmen

Serverkomponente

```
package SemOrg;
import java.io.*;
import org.omg.CosNaming.*;
import org.omg.PortableServer.*;

public class SemOrgServer {
    public static void main(String[ ] args) {
        try {
            // Kontakt zur ORB-Infrastruktur herstellen: ORB-Referenz holen
            org.omg.CORBA.ORB orb = org.omg.CORBA.ORB.init(args, null);
            // POA-Referenz vom ORB besorgen und POA aktivieren
            POA poa=POAHelper.narrow(orb.resolve_initial_references("RootPOA"));
            poa.the_POAManager().activate();
            // Servanten anlegen als reales Java-Objekt
            FirmaImpl impl = new FirmaImpl();
```

```
// CORBA-Objektreferenz auf den Servanten besorgen und „casten“
org.omg.CORBA.Object implObjServer = poa.servant_to_reference(impl);
Firma eineFirmaS = FirmaHelper.narrow(implObjServer);
// vom ORB Referenz auf Namensdienst-Server besorgen und „casten“
org.omg.CORBA.Object ncObj =
    orb.resolve_initial_reference("NameService");
NamingContextExt ncRef = NamingContextExtHelper.narrow(ncObj);
// Servanten unter dem Namen "eineFirma" im Namensdienst bekannt
// machen. Verbindung zwischen "eineFirma" und dem Java-Objekt impl
// kennt nur poa
ncRef.rebind(ncRef.to_name("eineFirma"), eineFirmaS);
System.out.println(„SemorgServer gestartet ...“);
} // end try
catch (Exception e) { ... }
} // end main
}
```

3.3. Corba

CORBA-Beispiel Seminarorganisation

Client-Komponente

```
package SemOrg;
import org.omg.CosNaming.*;

public class SemOrgClient {
    public static void main(String[ ] args) {
        try {
            // Verbindung zur ORB-Infrastruktur
            org.omg.CORBA.ORB orb = org.omg.CORBA.ORB.init(args, null);

            // vom ORB Referenz auf Namensdienst besorgen
            org.omg.CORBA.Object ncObj = orb.resolve_initial_reference("NameService");
            NamingContextExt ncRef = NamingContextExtHelper.narrow(ncObj);
```

// CORBA-Objektreferenz auf das Servanten-Objekt „eineFirma“ besorgen

```
org.omg.CORBA.Object firmaObj = ncRef.resolve_str("eineFirma");
```

```
Firma eineFirmaC = FirmaHelper.narrow(firmaObj);
```

```
System.out.println("Handle auf das Server-Objekt"+eineFirmaC);
```

//Aufrufe durchführen

```
System.out.println(eineFirmaC.Name());
```

```
    ...
```

```
    }
```

```
    catch (Exception e) { ... }
```

```
    }
```

```
}
```

CORBA in der industriellen Anwendung

Hauptanwendungsfeld: Ersetzen von Sockets und RPC in Anwendungen, die über mehrere Server verteilt sind

höhere Abstraktionskonzepte vor CORBA 3 kaum bedient

Kooperation beim Entwickeln verteilter Anwendungen über Teamgrenzen bisher kaum unterstützt

Weiter gehende Konzepte hat OMG schon lange im Visier

Object Management Architecture (OMA)

erste Standardisierungen mit CORBA 2, seit 1997 im Focus der OMG
mit CORBA 3 ins Zentrum gerückt

3 neue Standardisierungsfelder

Spezifikation von (grundlegenden) Objektdiensten (CORBAServices)

Spezifikation von (häufig benötigten) Anwendungsbestandteilen (CORBAfacilities)

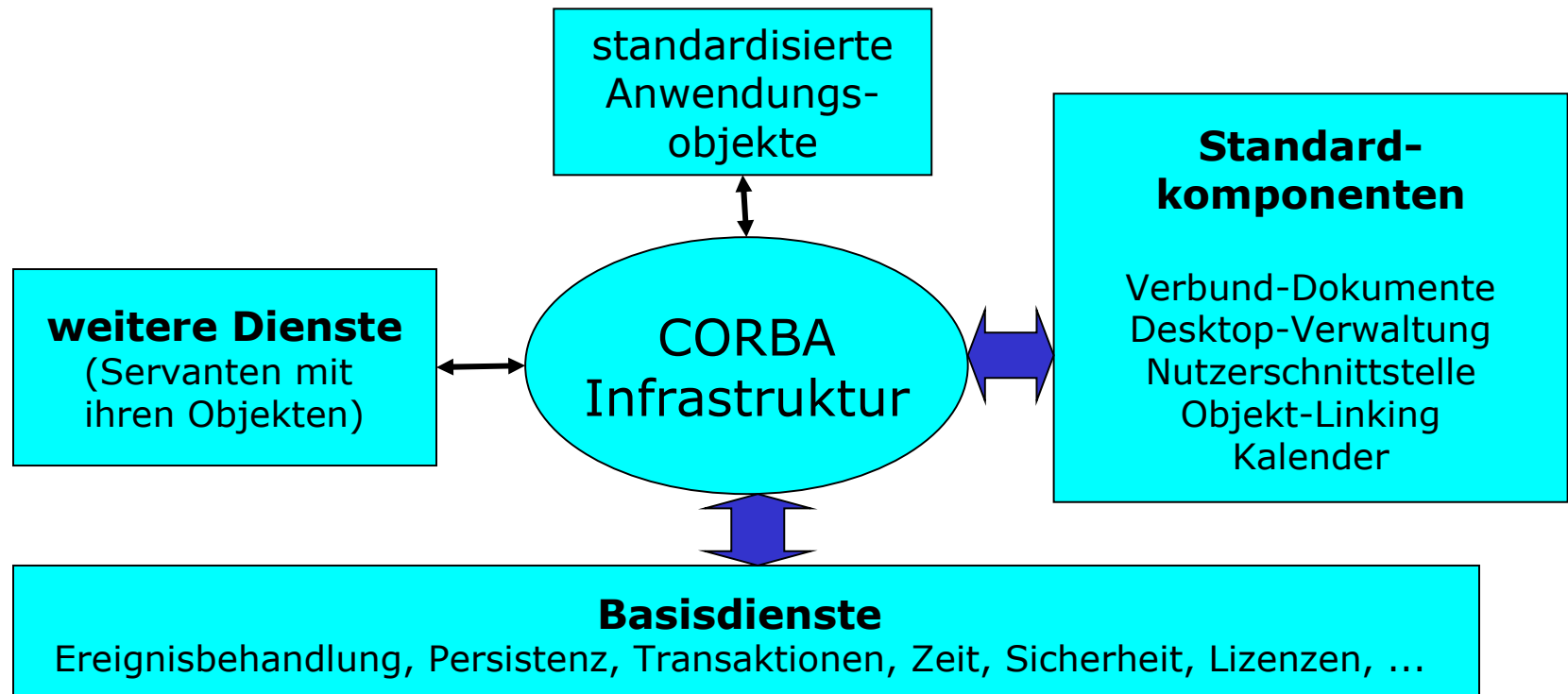
Spezifikation von Anwendungsobjekten

CORBA Komponentenmodell (CCM)

3.3. Corba

Von CORBA zu OMA

Idee: Unterteilung der Dienste in mehr oder weniger wichtige
Bereitstellung von Dienst-Servanten für wichtige Funktionalitäten, die in
einen **Komponentenrahmen** (component framework) „eingesteckt“
werden können
Bsp: Geschäftsfeld-Objekte (business objects) = Objekte, die direkte
Geschäftsprozessabstraktionen repräsentieren
steht erst ganz am Anfang der Entwicklung



Auf dem Weg zu CORBA 3

Als Ganzes formal erst Ende 2002 freigegeben

Teilstandards Stück für Stück bereits in CORBA 2.3 ... 2.6 integriert

CORBA 2.3

- Objekte als Wertparameter

- XML-Abbildungen

- Java-RMI als Schnittstellenmodell in CORBA

 - Java-CORBA-Koevolution

 - Java als wichtigste Plattform für Implementierung der Standards

CORBA 2.4

- Objektreferenzen als URL

- asynchrone Botschaften

- Minimal- und Realzeit-CORBA

CORBA 2.5: Fehlertoleranz- und Abbruch-Standards

CORBA 2.6: Sicherheitsstandards

CORBA 3: **Meilenstein** ist Komponentenmodell (CCM)

- im Wesentlichen fertig seit Ende 2001

Basisdienste (CORBAServices)

Fokus auf fundamentale Bausteine **jeder** Implementierung, welche die Komponenten-Infrastruktur zur Verfügung stellen sollte

z.B. Ereignisbehandlung, Transaktionsabwicklung, Namensverwaltung
derzeit 16 Basisdienste spezifiziert

2 Kategorien:

Dienste zur Unterstützung unternehmensweiter verteilter Anwendungen
nutzen typischerweise CORBA-Objekte als Moduln und CORBA als
Kommunikations-Middleware

grob granulare Ebene, CORBA Kommunikations-Infrastruktur als
„Objektbus“

Dienste zur Unterstützung fein granularer verteilter Anwendungen

Bedeutung nimmt ab, da zu hoher Komplexitätsgrad

Ausnahme: persistent state service (PSS) als einer der Pfeiler des
CCM

große CORBA-Anwendungen nutzen oft nur wenige Basisdienste

verfügbare CORBA-Plattformen bieten deshalb oft nur Implementierungen
einiger Basisdienste an

Dienste zur Unterstützung grob granularer verteilter Anwendungen

Namensdienst (name service)

Abbildung intern verwendeter UUID auf externe Bezeichner
Namens-**Kontexte** und Kontext-**Hierarchien**
vergleichbar zu Verzeichnisstrukturen

Händlerdienst (trader service)

Verfeinerung des Namensdiensts (white vs. yellow pages)
Anbieter veröffentlichen Dienstangebote per **Registrierung**
Nutzer finden Angebote über Händlerdienst per **Beschreibung**
Händlerdienste organisieren Angebote in Handels-**Kontexten**
Standardisierte Methoden zur Suche in den Angeboten

3.3. Corba Basisdienste

Ereignisdienst (event service)

Verteilung der E.-**Objekte** von E.-**Erzeugern** (event supplier) an E.-**Konsumenten** (event consumer)

E.-Objekte sind unveränderbar, wenn einmal erzeugt
strikt unidirektionaler Informationsfluss

E.-**Kanäle** (event channel) entkoppeln Erzeuger und Konsument

E. können getypt sein (OMG IDL)

Kanäle können Ereignisse nach ihrem Typ filtern

Push- und Pull-Methoden werden unterstützt

Benachrichtigungsdienst (notification service)

Erweiterung des Ereignisdiensts um einige kritische Merkmale

Dienstqualität, Administration

dynamische E.-Filterung, Filterung auf verschiedenen Ebenen

technisch kein Basisdienst, sondern Standardkomponente

gemeinsamer Standard mit Telecomm. Domain Task Force

Transaktionsdienst (object transaction service, OTS)

einer der wichtigsten Bausteine für verteilte Anwendungen
standardisiert seit 1994

wird von den meisten ORB-Produkten und J2EE-Servern unterstützt

Eingebettete Transaktionen nur optional

Transaktionshülle um Folge von Operationen

erforderlich zur unabhängigen Entwicklung auf verschiedenen
Hierarchie-Ebenen

(noch) nicht standardisiert, weil kaum eines der heute ex.
Transaktionssysteme so etwas vorsieht

Verwaltung eines (objektspez.) aktuellen Tr.-**kontexts** durch OTS

Objekte müssen dazu die Schnittstelle *TransactionalObject*
implementieren

Methoden *begin*, *commit*, *rollback* operieren auf dem Kontext

Objekte unter Transaktionskontrolle registrieren sich beim OTS-
Koordinator-Objekt

3.3. Corba Basisdienste

Transaktionsdienst (Fortsetzung)

Ressourcen müssen die Schnittstelle *Resources* implementieren

Koordinator wickelt darüber 2-Phasen-commit-Protokoll ab

bekanntes Problem der Deadlock-Gefahr

3-Phasen-Protokoll vermeidet diese, ist aber teurer

heute weit verbreitet: Transaktionskontrolle nicht als separater Dienst, sondern als Kontextkontrolle **innerhalb** eines Anwendungsservers

Diese Abstraktion wird vom CCM abgedeckt

Sicherheitsdienst (security service)

erforderlich, wenn sich verteilte Anwendung über mehrere Vertrauensbereiche (trusted domains) erstreckt

spezifiziert in **CORBAsecurity**

Authentifizierung, sichere Kommunikation, Zertifizierung

volles Spektrum wird derzeit von kaum einem Produkt unterstützt

meist nur SSL-basierte Sicherheit

unterstützt einfache Sicherheit, aber keine Zertifikate

Dienste zur Unterstützung fein granularer verteilter Anwendungen

Nebenläufigkeits-Kontrolldienst (concurrency control service)

Synchronisierung nebenläufiger Zugriffe auf Ressourcen

read (nicht exklusiv lesen), *upgrade* (exklusiv lesen), *write*

Geschützte Ressourcen verwalten dazu Schlossmengen (lock sets),
die von einem Koordinator-Objekt erzeugt und verteilt werden

Lizenzdienst (licensing service)

Verwaltung von Objektlizenzen, Abrechnung von Gebrauchsgebühren
für Objekte

Unterstützung verschiedener Lizenzmodelle

2 Schnittstellen: *Lizenzdienst-Manager* (LDM) und *Lizenzdienst*

Objekt unter Lizenz (OL) erfährt über LDM, unter welchen
Bedingungen seine Nutzung legitimiert ist

OL fordert vom LDM Referenz auf entsprechendes (hersteller-
spezifisches) Lizenzdienst-Objekt (LDO) an

Lizenzdienst (Fortsetzung)

- OL informiert LDO über **Kontext** der Lizenzanforderung

- LDO prüft, welche Nutzung des OL in dem Kontext legitim ist

- LDO veranlasst Übergang von OL in erlaubten Zustand (ggf. Demo-Modus, Probe-Modus)

- OL informiert LDO über Ende der Nutzung

aktuelle Lizenzgestaltung also gekapselt zwischen OL und LDO
zwischen beiden kann auch statistisch relevante Information ausgetauscht werden

- Nutzerprofile, Lizenzdauer und -ablauftermine

Zeitdienst (time service)

- Synchronisierung der Uhren in verteilten Systemen

- Korrelation innerhalb sinnvoller Fehlerschranken, um zeitliche Kausalitäten über Systemgrenzen hinweg zu erhalten

Basisdienste (Fortsetzung)

Lebenszyklusdienst (lifecycle service)

Verwaltung von Objekten (Erzeugen, Kopieren, Löschen, Verschieben) oder Gruppen von Objekten

unterstützt Objekterzeugung durch Factory-Objekte

Registrierung, Wiederverwendung letzterer

Objektverwaltung mit Referenzzählern in verteilten Anwendungen oder mit verteiltem garbage collection wird nicht unterstützt

Grund: verteiltes garbage collection in fehleranfälliger Umgebung (Maschinen- oder Netzwerkausfall) ist sehr kompliziert, braucht Transaktionskontext

kein Problem beim Einsatz von CORBA als Kommunikations-Middleware, da dort Objekte gewöhnlich Serverobjekte mit unbegrenzter Lebensdauer

Beziehungsdienst (relationship service)

Erzeugen, Löschen und Verwalten von Beziehungen zwischen Objekten, Navigation über Beziehungen

Persistenz-Dienst (persistent state service, PPS)

Persistenz = Eigenschaft eines Objekts, das Programmende zu überleben

CORBA 2: Persistenzobjekt-Dienst (persistence object service, POS)

seit 1994, erste Implementierungen 1996

unterspezifiziert: konkrete Speicheranforderung war anwendungsspezifisch gelöst

CORBA 3: Ablösung durch Persistenzzustands-Dienst

Grundlegender Ansatz: Trennung von persistentem Objekt und Persistenzmechanismus

Dateien, Datenbanken

strukturierte Speicher (Containerdokumente)

sehr einfache Schnittstelle: Speichern und Laden eines Objekts

drei problematische Objekteigenschaften:

1. Objekte haben Identität, sind nicht referenziell transparent
Problem beim mehrfachen Speichern / Laden

Persistenz-Dienst (Fortsetzung)

1. Objekte können sich aufeinander beziehen (Objekt-Web)
Beziehungen müssen mit gespeichert werden
wesentliche und flüchtige Beziehungen
Probleme beim Mehrfachspeichern (RAID etc.)
2. Objekte sind Einheiten der Datenkapselung
Sicherung der Integrität von Objekten auf dem
Speichermedium
Schutz vor Manipulation unter Umgehung der Objekt-
Schnittstelle

POS löste Probleme durch Kooperation zwischen Objekt und Persistenzdienst über ein Protokoll

PSS: explizite Deklaration, welche Objektteile wie zu speichern sind
neue OMG Beschreibungssprache für solche Deklarationen
(**persistent state description language, PSDL**)

Spezifikation verschiedener abstrakter und konkreter
Speichertypen (analog Schnittstellen und Klassen in Java)
Spezifikation entsprechender Factories

Auslagerungsdienst (externalization service)

- Linearisierung / Delinearisierung von Objekten

 - zueinander invers (erzeugt Objektkopie)

 - keine referenzielle Integrität

 - Wertkopie von Teilobjekten

 - Referenzen **nur** über ORB Referenzmechanismus

- zum Datenexport von Objekten in Dateien und Streams

- Schnittstelle *Streamable* des auszulagernden Objekts (AO)

- wird von Strom-Objekt gerufen, das selbst Schnittstelle *Stream* implementiert

 - über *externalize_to_stream* Methode des AO

 - erzeugt daraus ein lineares Objekt (LO), das Schnittstelle *StreamIO* implementiert

- es können ganze Graphen von Objekten ausgelagert werden.

3.3. Corba Basisdienste

Eigenschaftendienst (properties service)

dynamisches Binden von Eigenschaften an Objekte

keine semantische Interpretation der Eigenschaften

Schnittstelle *PropertySet* mit Methoden *add*, *modify*, *delete*

diese können normal, read-only (löschar, schreibgeschützt), fixed-normal (nicht löschar) oder fixed-read-only sein

Anfragedienst (object query service)

Dienst zum Auffinden von Objekten nach Attributen

ähnlich Händlerdienst, sucht aber Objektinstanzen

Unterstützt Object Query Language (OQL-93) der Object Database Management Group) sowie SQL mit Objekterweiterungen

Definiert Schnittstelle eigener *Sammeldienst*-Objekte

Semantik geordneter Mengen (*add*, *remove*, *enumerate*)

spezielle Schnittstelle *Iterator* zur Auswertung solcher Objekte

Anfrage-Objekt kapselt die Anfrage, welche in zwei Schritten beantwortet wird: Vorbereitung und Abarbeitung der Anfrage

3.3. Corba Basisdienste

Anfragedienst (Fortsetzung)

Vier Objekttypen:

Anfrage-Objekte (query object, QO) und Sammelanfragen (querable collections, QC)

Anfrage-Auswerter (query evaluator, QE) wertet QO oder QC aus und erzeugt Ergebnis-Sammelobjekt

Anfrage-Manager (query manager, QM) erzeugt QO oder QC und schickt sie an QE zur Beantwortung

Das Objekt, das Anfrage generiert, benutzt *Iterator*-Schnittstelle zur Auswertung der Antwort

Sammeldienst (object collections service)

Möglichkeit zum Bilden von Sammeltypen verschiedener Topologien, z.B. Mengen (bags, sets), Schlangen (queues), Listen (lists) oder Bäume (trees), entsprechend der Smalltalk-Klassifikation

unklar, ob das nicht lieber auf Objektebene realisiert sein sollte

existieren effiziente Implementierungen dieser Datentypen auf Bibliotheksebene

3.3. Corba

Standardkomponenten

Standardkomponenten (CORBAfacilities)

Standardisierung von häufig benötigten Anwendungsbestandteilen

Komponentenrahmen zur einfachen Integration von
Anbieterlösungen

Abgrenzung von Bereichen horizontal oder vertikal

horizontal: Fokus auf generellem Anwendungsmodell

Standards für Nutzerschnittstellen, System- und
Aufgabenverwaltung

vertikal: Focus auf bereichsspezifischen Einsatzfeldern

im Rahmen von OMG SIG's oder Domain Task Forces

Standards zur Integration häufig benötigter Dienste als „Plugins“ in
bestehende Komponentenrahmen (component frameworks)

- vereinfacht und standardisiert das Vorgehen bei der Integration
von Komponenten verschiedener Anwender

Einteilung der Rahmen nach horizontalen (allgemeinen) oder
vertikalen (bereichsspezifischen) Gesichtspunkten

3.3. Corba Standardkomponenten

Horizontale (generale) Standardkomponenten

Fokus auf generellem Anwendungsmodell

Standards für Nutzerschnittstellen, System- und Aufgabenverwaltung

OMG hatte hier ursprünglich folgende Rahmen im Auge

Benutzerschnittstelle (user interface)

Informationsverwaltung (information management)

Systemverwaltung (system management)

Aufgabenverwaltung (task management)

wird heute nur noch wenig vorangetrieben und stärker auf übergreifende Dienste konzentriert, die aus branchenspezifischen Standards herrühren

Internationalisierung, mobile Agenten, Zeit- und Druckdienst-Standards

keine Standard-Komponenten, sondern Komponenten-Standards

Standardisierungsbemühungen der ursprünglichen Bereiche spielen praktisch so gut wie keine Rolle

Vertikale Standardkomponenten

ursprünglich Fokus auf Basisfunktionalität für unterschiedliche Marktsegmente

Ergebnisse bekommen zunehmend segmentüberschreitende Bedeutung

Komponenten-Standards statt Standardkomponenten

Ausgehandelt in Aktivitäten verschiedener Domain Task Forces

business enterprise integration

command, control, communications

Finanzbereich

Bereich Gesundheitsvorsorge

Lebenswissenschaften

Produktionsstrukturen

Telekommunikation usw.

Sun und Java

- Java: Geschichte und Konzepte
- Wichtige von Java unterstützte Grundkonzepte
- Die J2EE-Architektur
- Java Komponentenmodelle
- Java Servlets / Java Server Pages (JSP)
- Enterprise Java Beans
- Ein Beispiel

Java: Geschichte und Konzepte

große Erfolgsstory

1995/96 erste Anfänge (Sun Microsystems)

heute (2003) eines der am häufigsten gebrauchten Schlagworte

objektorientierte Programmiersprache, aber Magnet war Konzept von Applets, Mini-Applikationen und Funktionalität innerhalb von Webseiten

2 Ansätze, womit Java wirklich zur Killerapplikation wurde

- **Sicherheitskonzept**

Applet wird doppelt geprüft (Übersetzungszeit und Ladezeit)

strenge Sicherheitsregeln (security policies), die mit keiner anderen Programmiersprache erreicht werden

Sicherheit auch im compilierten Code eines JIT-Compilers

Sicherheitsaussagen durch Erzeugerzertifikate möglich

- „signed applets“ (unter Nutzerkontrolle)

Java: Geschichte und Konzepte

- **Java virtual machine**

 - Plattformunabhängigkeit

 - großer Vorteil für Applikationen, die übers Web verteilt werden

 - Vorteil vor allem im Standard

 - Java class-File Format und Java JAR-Archiv-Format

- beides nicht neu, jedoch in der Kombination und zu diesem Zeitpunkt durchschlagend

Java 2 (seit 1998)

- Fokus auf Applets aufgegeben

 - Applets heute nur noch marginal

- Plattform-Editionen

 - Funktionalitätsbündel für verschiedene Klassen von Nutzern

 - J2SE mit *JavaBeans* als Plattform für Einzelanwendungen

 - J2EE mit *Enterprise JavaBeans* (EJB) als Serverplattform (seit Ende 1999)

 - J2ME für mobile und eingebettete Anwendungen

- Formalisierung der Bezeichnungen Laufzeitumgebung (JRE), Entwicklungsumgebung (JDK) und Referenzimplementierung

Java: Geschichte und Konzepte

Java 2 (Fortsetzung)

Referenzimplementierung der J2SE von Sun auf der Basis der HotSpot-JVM

- J2EE als Standard mit Implementierungen von verschiedenen (unabhängigen) Anbietern
 - (nicht laufzeitoptimierte) Referenzimplementierung von Sun als Beispiel-Implementierung im Quellcode verfügbar
- Prüfung der Unterstützung von Standards durch Kompatibilitätstest-Reihen
- Java BluePrints als Sammlung von Design-Richtlinien und Mustern, um spezielle Technologien zu unterstützen

Wichtige von Java unterstützte Grundkonzepte

- **Methoden** (Verhalten, behavior) und **Attribute** (Status, state)
- **Schnittstellen:** Es können Interfaces und abstrakte Klassen definiert werden, die später (mittels *implements*) implementiert werden sollen
 - Mehrfachvererbung von Schnittstellen (ohne Status und Verhalten)
- **Klassen:** Implementierungen von Schnittstellen. Es können von bestehenden Klassen spezielle Unterklassen (mittels *extends*) abgeleitet werden.
 - Einfachvererbung von Implementierungen
 - vermeidet das Diamant-Problem
 - unveränderbare Implementierungen (final class, method, attribute)
- **Pakete** und **Pakethierarchien** als Modularisierungskonzept jenseits von Klassen
 - Namensgebung und Namensräume auf dieser Basis
 - keine Unterstützung von Mehrfachversionen
 - company-name.productname Präfix als Standard
 - Namensraum-Importe

- **Sichtbarkeitsklassen** von Attributen und Methoden (default, public, protected, private)
- **Ausnahmebehandlung** (exception handling): Es besteht die Möglichkeit, über Ausnahmen (mittels ‚try-catch‘-Blöcken) vom Standard-Kontrollfluss abzuweichen
- **Threads und Synchronisation:** Nebenläufige Programmabläufe lassen sich mit Threads erzeugen und synchronisieren
- **Garbage Collection:** Nicht mehr referenzierte Objekte werden automatisch auf kontrollierbare Weise („finalize“) zerstört
Anwender hat darauf aus Sicherheitserwägungen keinen Einfluss
- **Objektserialisierung:** Objekte, welche die Schnittstelle *Serializable* implementieren, können in einen Datenstrom geschrieben oder aus einem solchen aufgebaut werden (z.B. Speichern in eine Datei)
- **Ereignisse (events):** werden einige Folien später genauer besprochen